***Dossier de conception : Tamagotchi***

Stephan CELESTIN – CDA2021 - 2022

Lien GitHub:

1. **Rappel de la première version :**

Ainsi, une première version du Tamagotchi a été réalisé en répondant aux exigences de l’énoncé et en utilisant JAVA selon les caractéristiques et les actions ci-après :

* Caractéristiques :
  + Nom (au choix de l’utilisateur)
  + Poids
  + Energie
* Actions :
  + Manger
  + Dormir
  + Jouer
    - Avec des conditions suivantes :
      * Il perd d’énergie a chaque fois qu’il choisit de jouer et il pourra en mourir
      * Il récupère en énergie quand il se repose. Sa perte d’énergie n’est, cependant pas proportionnelle à sa récupération. Il en perd beaucoup plus qu’en récupère.
      * Son niveau d’énergie est plafonné. Ainsi il ne pourra pas le dépasser même s’il se repose continuellement.
      * Son poids doit être également surveillé car il mourra s’il dépasse un certain seuil.

1. **Version 2 :**

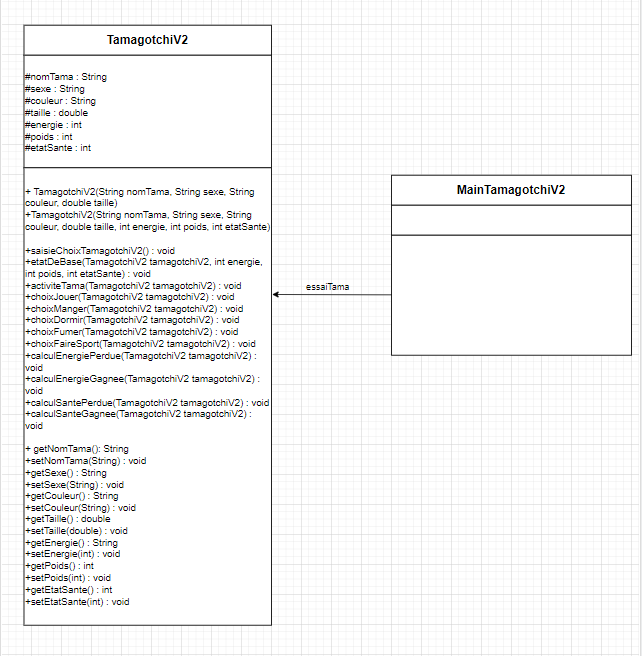
*Travail à faire :*

* Reprendre la première version et la recopier dans un nouveau « package » sur Eclipse.
* Rajouter d’autres caractéristiques :
  + Sexe
  + Couleur
  + Taille
* Rajouter d’autres actions :
  + Etat de Sante
  + Faire du Sport

**Les améliorations à prévoir :**

* On peut penser à faire procréer le tamagotchi. Ces enfants hériteraient les propriétés de parents.
* On pourrait également penser à faire d’autres actions au tamagotchi (prendre de vacances, avoir une date de naissance et date de fin de vie, faire d’autres activités, …).
* Pour une question de praticité, on pourrait penser à afficher le jeu dans un fenêtre car a partir de quelques lignes, jouer dans la console devient beaucoup plus compliquer.

**Diagrammes de class**

****